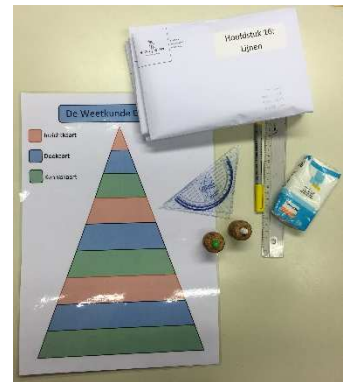


# DE WEETKUNDE DRIEHOEK: HANDLEIDING VOOR DE LEERLING

## A. Welk materiaal heb ik nodig?

- 1 spelbord
- 40 doekaarten: 8 kaarten per hoofdstuk
- 40 kenniskaarten: 8 kaarten per hoofdstuk
- 30 inzichtkaarten: 6 kaarten per hoofdstuk
- 2 champagnekurken (deze worden gebruikt als pion)
- 2 geodriehoeken
- 1 meetlat
- Papieren zakdoeken



## B. Hoe werkt het?

1) Welk hoofdstuk van meetkunde vind ik moeilijk?

- Lijnen
- Hoeken
- Spiegelingen
- De vlaktematen
- De rechthoek en het vierkant



(Buro Opaal, z.j.)

2) Zeg aan je begeleider welk hoofdstuk je moeilijk vindt.

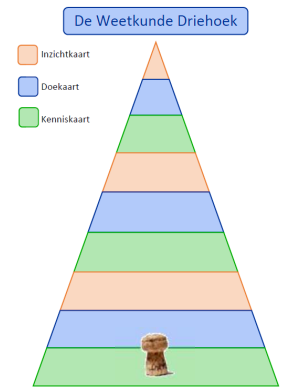


3) De begeleider geeft je de juiste kaarten.

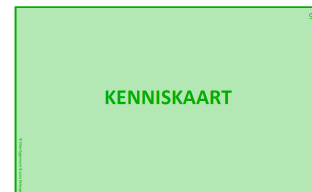
4) Neem een champagnekurk.



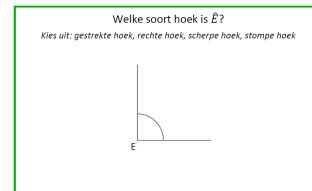
5) Zet de champagnekurk onderaan op het spelbord.



6) Neem de kaart die dezelfde kleur heeft als het strookje van de driehoek waar je champagnekurk op staat.



7) Lees de achterkant van de kaart voor.



8) Los de vraag of opdracht op.

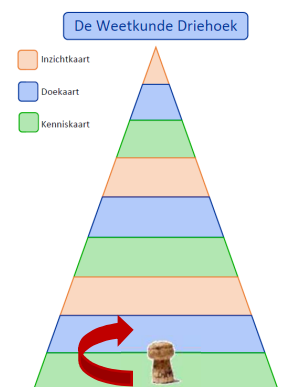
9) Gebruik de uitwisbare stift om op de kaart te schrijven.



10) Laat je antwoord controleren door de begeleider.

11) Is het antwoord juist?

➔ Ga een strookje omhoog met je champagnekurk.



→ Veeg je antwoord uit met een papieren zakdoekje.

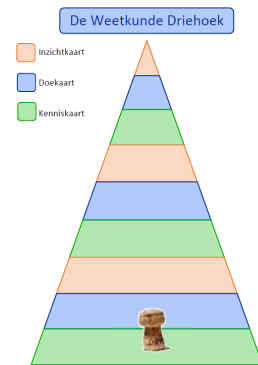


12) Is het antwoord fout?

→ Ga een strookje omlaag met je champagnekurk.

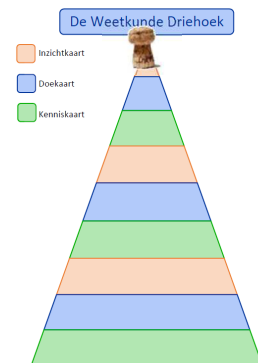
MAAR: Sta je al beneden?

→ Blijf dan staan.



13) Doe terug hetzelfde zoals in stap 6 tot stap 12.

14) Probeer zo snel mogelijk aan de top van de driehoek te geraken!



15) Je bent gewonnen als je in het laatste strookje staat en je de vraag/opdracht op de kaart hebt kunnen oplossen.



(Buro Opaal, z.j.)